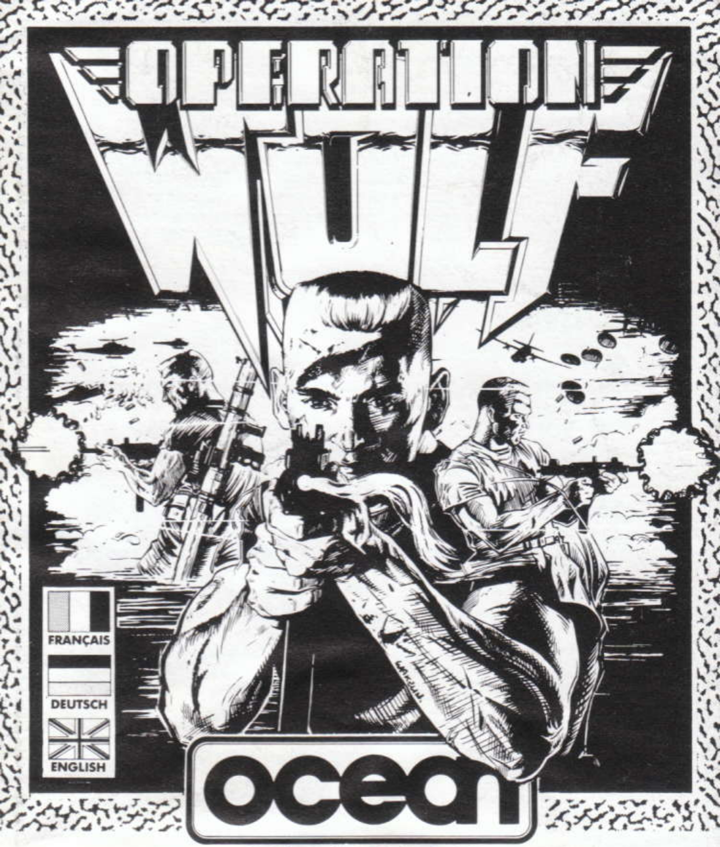


AMSTRAD

OPERATION WOLF

Centre de contrôle à Loup solitaire ... sautez en parachute dans territoire ennemi ... repérez le camp de concentration ennemi ... libérez les captifs qui y sont internés ... répétez ...
Opération Wolf présente une nouveauté étonnante dans l'univers des jeux d'ordinateur: l'ennemi tire sur vous de l'écran. Arme en main, il vous faut traverser les terrains hostiles à la recherche de votre compatriote retenu prisonnier dans un camp de concentration.
Traversez la jungle remplie de soldats ennemis, détruisez toutes leurs installations et libérez toutes les villes sur votre passage, et tout cela sans nourriture, boisson, couverture aérienne, sans même de munitions en quantité suffisante et en n'ayant pas la moindre idée sur la façon dont va s'effectuer votre retour ... pour volontaires seulement!!

CHARGEMENT

CPC 464

Placez la cassette rembobinée dans le magnétophone, tapez RUN" et appuyez ensuite sur la touche ENTER. Suivez les instructions à mesure qu'elles apparaissent sur l'écran. Si votre équipement comprend un lecteur de disquette, tapez alors |TAPE puis appuyez sur la touche ENTER. Ensuite tapez RUN" puis appuyez sur la touche ENTER. (On obtient le symbole | en maintenant la touche shift et en).

CPC 664 et 6128

Connectez un magnétophone à cassette adapté en vous assurant que les bons fils sont raccordés comme indiqué dans le Manuel d'Instructions de l'Utilisateur. Placez la cassette rembobinée dans le magnétophone et tapez |TAPE puis appuyez sur la touche RETURN. Ensuite tapez RUN" et appuyez sur la touche RETURN puis suivez les instructions telles qu'elles apparaissent sur l'écran.

DISQUETTE — CPC 464

Insérez la disquette du programme dans le lecteur, face A vers le haut. Tapez |DISC et appuyez sur ENTER afin de vous assurer que la machine peut avoir accès au lecteur de disquette. Tapez maintenant RUN" DISC, appuyez sur ENTER, le jeu entier se chargera et l'accès à chaque niveau se fera automatiquement.

DISQUETTE — CPC 664 et 6128

Insérez la disquette du programme dans le lecteur, face A vers le haut. Tapez |DISC et appuyez sur RETURN afin de vous assurer que la machine peut avoir accès au lecteur de disquette. Tapez maintenant RUN" DISC, appuyez sur RETURN et le jeu se chargera automatiquement.

NOTE: Sur les ordinateur du type 64K, le chargement de la partie principale du jeu s'effectue et le chargement de chaque niveau se fait au moment requis, suivre les instructions à l'écran. Sur les ordinateurs 128K, les niveaux 1, 2, 3 et 4 sont en mémoire en permanence et les niveaux 5 et 6 ......

COMMANDES

Le clavier peut être redéfini et le levier peut être préparé en utilisant l'option de définition des touches.

Les touches normales sont les suivantes:

Q	—	HAUT
A	—	BAS
O	—	GAUCHE
P	—	DROITE
ESPACEMENT	—	FEU
G	—	Grenades

COMMENT JOUER

Opération Wolf comprend six niveaux d'action redoutable typique des jeux d'arcade dont la difficulté augmente alors que vous passez de l'un à l'autre. Vous êtes armé d'une mitraillette et disposez d'une quantité de munitions limitée et d'un petit nombre de grenades. Vous pouvez collecter des munitions et des grenades supplémentaires en tirant sur celles-ci quand elles apparaissent à l'écran.

Vous ne devez en aucun cas tirer sur les civils innocents. Au niveau cinq et six, vous devez protéger les otages de tous dangers afin qu'ils puissent s'évader en toute sécurité. Votre niveau d'énergie est indiqué sur le coté droit de l'écran et celui-ci baissera si vous êtes abattu par un soldat solitaire (en substance si vous êtes abattu par un véhicule ou si vous tuez accidentellement un civil ou un otage). A chaque fois que vous terminez un niveau, votre niveau d'énergie remonte un peu et quand il ne vous reste que quelques unités, l'affichage clignotera et il y aura un signal sonore.

Pour terminer un niveau, vous devez abattre et détruire un nombre de soldats, de tanks, d'hélicoptères etc... donné conformèment à l'affichage au bas de l'écran.

Il s'agit probablement ici de la plus dangeureuse mission que vous ayez jamais entreprise. Restez en alerte, soyez fort mais surtout, soyez prudent!

Sommaire survie

Chargeurs — En tirant sur ceci, vous obtiendrez un chargeur de munitions supplémentaire.
Grenades — En tirant sur ceci, vous obtenez une bombe-fusée supplémentaire. Vous pouvez en obtenir jusqu'à cinq.
Libre — En tirant sur ceci, vous obtenez une cadence de tir supérieure pour un des chargeurs.
P — En tirant sur ceci, vous améliorez votre forme physique.

Les missiles lancés par les ennemis peuvent être abattus avant qu'ils ne vous atteignent.
Les véhicules peuvent être détruits par balles mais ils doivent être touchés plusieurs fois.

STATUT ET SCORE

Le panneau de statut affiche le score, le nombre de chargeurs restants, le nombre de grenades et le niveau de dégâts. A chaque niveau se trouvent également indiqué le nombre de "méchants" à éliminer afin de terminer le niveau et le nombre d'otages sauvés.
L'élimination des "méchants" vous confère un nombre de points variable suivant le type. Vous obtenez également des points chaque fois que vous terminez un niveau.
Quand le niveau de dégâts est à son maximum, le joueur est MORT, il existe cependant une option 'continue'.
Les dégâts sont plus importants pour le joueur quand un civil est abattu.

CONSEILS UTILES

- Ne tirez pas en permanence — économisez les balles.
- Réservez les grenades pour des groupes importans d'ennemis.
- Abattez d'abord les ennemis qui causent le plus de dégâts.

GENERIQUE

Programme de Andrew Deakin
Graphique de Ivan Horn
Musique et effets sonores de Jonathan Dunn
Produit par D.C.Ward

ATTENTION, UTILISATEURS D'AMSTRAD

Les instructions de commande du clavier pour ce jeu sont destinées aux touches du clavier 'QWERTY'. Si l'Amstrad que vous possédez est du type 'AZERTY', les touches à utiliser seront celles situées de la même façon que les touches du clavier 'QWERTY'. (Voir diagramme ci-dessous).

QWERTY



AZERTY



EXEMPLE

Si les instructions données sont 'Q — Haut', la touche correspondante sur 'AZERTY' sera 'A'.

OPERATION WOLF

Central control to Lone Wolf ... parachute into hostile territory ... locate enemy concentration camp ... release captives interred there ... repeat ...
Operation Wolf; an exciting new concept in computer games, in which the enemy shoot at you from the screen. Gun in hand, you must traverse hostile terrain, seeking your fellow countryman being help prisoner in a concentration camp.
Make your way through jungle filled with hostile soldiers, destroy any enemy installations and free all townships you encounter, with not food, no chopper cover, not nearly enough ammo and idea if you are going to make it back ... volunteers only!!

LOADING

CPC 464

Place the rewound cassette in the cassette deck, type RUN" and then press ENTER key. Follow the instructions as they appear on the screen. If there is a disk drive attached then type |TAPE then press ENTER key. Then type RUN" and press ENTER key.
(The | symbol is obtained by holding shift and pressing the @ key).

CPC 664 and 6128

Connect a suitable cassette tape recorder ensuring that the correct leads are attached as defined in the User Instruction Booklet. Place the rewound tape in the cassette recorder and type |Tape then press RETURN key. Then type RUN' end press RETURN key and follow the instructions as they appear on screen.

NOTE

On 64k machines, the main game loads and each level has to be loaded individually when needed, follow on screen instructions. On 128k machines levels 1,2,3 and 4 are in the memory all the time and levels 5 and 6 are loaded when needed.

DISK — CPC 464

Insert the program disk into the drive with the A side facing upwards. Type |DISC and press ENTER to make sure the machine can access the disk drive. Now type RUN" DISC and press ENTER the automatically game will now load and each level will be accessed.

DISK — CPC 664 and 6128

Insert the program disk into the drive with the A side facing upwards. Type |DISC and press RETURN to make sure the machine can access the disk drive. Now type RUN" DISC and press RETURN the game will now load automatically.

CONTROLS

Keyboard is redefinable and joystick can be set up using the define keys option.
Normal keys are

Q	—	UP
A	—	DOWN
O	—	LEFT
P	—	RIGHT
SPACE	—	FIRE
G	—	Grenades

GAMEPLAY

Operation Wolf comprises six levels of lethal arcade action, each increasing in difficulty as you progress. You are armed with a sub/machine gun with limited ammunition and a small number of grenades. Extra ammunition and grenades can be collected by shooting at them when they appear on the screen.
Animals, if shot will sometimes drop these items, however under no circumstances should you shoot any innocent civilians. You must protect the hostages on levels five and six from any harm in order to ensure their safe escape.
Your energy level is shown on the right hand side of the screen and this will decrease if you are shot by a solitary soldier, (substantially if you are shot by a vehicle or you accidentally kill a civilian or hostage).
As you complete each level, a small amount of your energy is replenished and when you have just a few units left, the display will flash.
To complete a level you must shoot and destroy the relevant number of soldiers, tanks, helicopters etc. as displayed on the bottom of the screen.
This will probably be the most dangerous mission you have ever undertaken. Be alert, be strong and above all be careful!

STATUS AND SCORING

Status panel show score, number of bullet magazines left, number of grenades and damage level. Also shown on each level is the number of baddies which need to de eliminated in order to complete level and number of hostages rescued.
Points awarded for disposing of baddies vary depending on type. Points are also awarded for completing each level.
When damage level is full, player is DEAD, there is one 'continue' option.
Player's damage is increased if a civilian is shot.

Survival Summary

Magazines — Shooting this gives one extra magazine of ammunition.
Grenades — Shooting this gives one extra rocket bomb, up to a max of 5.
Free — Shooting this gives an increased rate of fire for one magazine.
P — Shooting this improves your physical condition.
Enemy missile fire can de shot down before it hits you.
Vehicles can be destroyed by bullets, but they must be hit several times.

HINTS AND TIPS

- Don't constantly fire — save bullets.
- Save grenades for large groups of enemies
- Shoot enemies which inflict most damage first.

CREDITS

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING.
If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it direct to : Mr Yates, Ocean Software Limited, 6 Central Street, Manchester M2 5NS.
Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

Coding by Andrew Deakin
Graphics by Ivan Horn
Music and sound effects Jonathan Dunn
Produced by D.C. Ward

OPERATION WOLF

Einsatzkontrolle an Lone Wolf ... springen Sie mit Fallschirm über dem feindlichem Gebiet ab ... finden Sie das gegnerische Konzentrationslager ... befreien Sie die internierten Kriegsgefangenen ... ich wiederhole ...
Operation Wolf — diesem Spiel liegt ein verblüffendes, neues Konzept zugrunde: Ihre Gegner scheinen vom Bildschirm heraus auf Sie zu schießen. Mit der Waffe in der Hand durchqueren Sie feindliches Gebiet auf der Suche nach Ihren Landsleuten, die in einem Konzentrationslager gefangengehalten werden.
Bahnen Sie sich Ihren Weg durch einen Dschungel voller feindlicher Soldaten, zerstören Sie die gegnerischen Einrichtungen und befreien Sie alle Ortschaften, die Sie erreichen. Alles ohne Verpflegung, ohne Rückendeckung, viel zuwenig Munition und keiner Ahnung, wie Sie zurückkommen sollen...
Freiwillige vortreten!

LADEANWEISUNG

Sie die zurückgespulte Kassette in den Recorder, geben Sie RUN" ein und drücken Sie die ENTER-Taste. Befolgen Sie die Anweisungen, die auf dem Bildschirm erscheinen. Ist ein Diskettenlaufwerk angeschlossen, geben Sie |TAPE ein und drücken die ENTER-Taste. Dann geben Sie RUN" ein und drücken die ENTER- Taste erneut. (Das Zeichen | erhalten Sie, indem Sie bei gedrückter Shift-Taste die @-Taste betätigen.)

6128

Schließen Sie einen geeigneten Kassettenrecorder an, wobei Sie darauf achten müssen, daß die Anschlüsse, wie im Benutzerhandbuch beschrieben, korrekt hergestellt sind. Legen Sie die zurückgespulte Kassette ein, tippen Sie |TAPE und drücken anschließend die ENTER-Taste. Danach geben Sie RUN" ein und drücken die ENTER-Taste erneut. Befolgen Sie die nun erscheinenden Bildschirmanweisungen. echnern mit nur 64K RAM lädt das Programm die Spielstufen einzeln bei Bedarf nach. Beachten Sie bitte die Anweisungen auf dem Bildschirm. Auf Maschinen mit 128K RAM werden die Stufen 1 bis 4 ständig im Speicher gehalten und nur die Stufen 5 und 6 werden bei Bedarf nachgeladen.

ETTE

Legen Sie die Programmdiskette mit der Seite A nach oben in das Laufwerk. Tippen Sie |DISC und drücken Sie die ENTER-Taste, damit der Rechner auf das Diskettenlaufwerk zugreifen kann. Danach geben Sie RUN"DISC ein und drücken die ENTER-Taste zum Abschluß. Das Spiel wird nun automatisch geladen und holt sich die benötigten Daten von der Diskette.

6128 DISKETTE

Legen Sie die Programmdiskette mit der Seite A nach oben in das Laufwerk. Tippen Sie |DISC und drücken Sie die ENTER-Taste, damit der Rechner auf das Diskettenlaufwerk zugreifen kann. Danach geben Sie RUN"DISC ein und drücken die ENTER-Taste. Das Spiel wird nun automatisch geladen.

STEUERUNG

Über die Option 'Define Keys' können Sie die Befehlstasten nach Ihren Wünschen belegen und den Joystick aktivieren.

Voreingestellte Tasten sind

Q	Aufwärts
A	Abwärts
O	Links
P	Rechts
Leerfeld	Feuern
G.	Granaten

DAS SPIEL

In Operation Wolf warten sechs mörderische Spielstufen auf Sie, die um so schwieriger werden, je weiter Sie vorankommen. Ihre Bewaffnung besteht aus einem Maschinengewehr mit beschränkter Munition und ein paar Handgranaten.

Zusätzliche Munition und Granaten erhalten Sie, indem Sie auf die Symbole feuern, wenn diese auf dem Bildschirm auftauchen.

Tiere lassen diese Symbole manchmal fallen, wenn sie angeschossen werden, aber unter keinen Umständen dürfen Sie jemals auf unbeteiligte Zivilisten feuern. In der fünften und sechsten Spielstufe müssen Sie die befreiten Geiseln von jeder Gefahr fernhalten, um eine sichere Flucht zu gewährleisten. Ihr Energievorrat wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt und sinkt, wenn Sie von einem feindlichen Soldaten oder einem Fahrzeug angeschossen werden, oder Sie einen Zivilisten oder eine Geisel anschießen.

Sobald nur noch ein paar Energieeinheiten übrig sind, beginnt die Anzeige zu blinken. Nach dem erfolgreichen Abschluß einer Spielstufe erhalten Sie immer ein wenig zusätzliche Energie.

Um eine Spielstufe zu beenden, müssen Sie die am unteren Bildschirmrand angegebene Anzahl von feindlichen Soldaten, Panzern, Helikoptern und anderem Gerät zerstören.

Dies ist vermutlich die gefährlichste Aktion, an der Sie jemals teilnahmen. Seien Sie wachsam, stark und vor Allem vorsichtig!

ANZEIGEN UND WERTUNG

Die Anzeigen informieren Sie über Ihren Punktestand, die verbleibenden Ersatzmagazine, die Anzahl Ihrer Handgranaten und den Zustand Ihrer Spielfigur. Zusätzlich wird für jede Spielstufe die Anzahl der Geretteten angezeigt und wie viele Gegner Sie noch eliminieren müssen, um die Stufe zu beenden. Die Punkte, die Sie für eliminierte Gegner erhalten, ist von deren Typ anhängig. Für das Beenden einer Stufe erhalten Sie weitere Punkte.

Ihre Spielfigur stirbt, wenn die Zustandsanzeige ausgefüllt ist. Sie können dann einmal mit der Option 'continue' das Spiel fortsetzen.

Das Erschießen von Zivilisten erhöht die Zustandsanzeige ebenfalls.

ÜBERSICHT

Magazines	— Wenn Sie diese Symbole treffen, erhalten Sie jeweils ein zusätzliche Munitionsmagazin.
Grenades	— Wenn Sie diese Symbole treffen, erhalten Sie zusätzliche Granaten (bis maximal fünf Stück).
Free	— Wenn Sie diese Symbole treffen, schießt Ihr Maschinengewehr schneller, bis das Magazin leer ist.
P	— Wenn Sie diese Symbole treffen, wird Ihre physikalische Kondition erhöht.

Sie können feindliche Geschosse abschießen, bevor diese Sie erreichen.
Zum Zerstören der Fahrzeuge müssen Sie diese mehrmals treffen.

TIPS UND TRICKS

- Feuern Sie nicht pausenlos — achten Sie auf Ihre Munition.
- Sparen Sie sich Ihre Handgranaten für größere Gruppen von Feinden auf.
- Beseitigen Sie zunächst die Gegner, die am meisten Schaden anrichten.

DANKSAGUNG

Programmiert von Andrew Deakin
Grafiken von Ivan Horn
Musik und Geräuscheffekte von Jonathan Dunn
Produziert durch D.C. Ward
Deutsche Bearbeitung: AGC — Hamburg, Gunnar Binder.

Programmiert von Ocean Software Ltd.

AMCHARGE

NOUVEAU ET DEMENT!!!

LE LOGICIEL DE TELECHARGEMENT "AMCHARGE" VOUS EST OFFERT AVEC CE LOGICIEL.
DES CENTAINES DE HITS POUR LE PRIX D'UNE COMMUNICATION SUR LE 3615!!!
Si vous avez un Minitel, il ne vous manque plus que le câble AMCHARGE, et vous pourrez acquérir des tas de logiciels dans des conditions très intéressantes, et même "louer" les dernières nouveautés.
Le système de téléchargement "AMCHARGE" vous permet de télécharger votre ordinateur avec les programmes offerts par le service Minitel "36 15 AMCHARGE". Il ne fonctionne qu'avec le câble spécial AMCHARGE que vous pouvez obtenir en renvoyant le coupon joint à la couverture de ce logiciel.
Le téléchargement consiste à transférer des programmes directement sur votre Amstrad CPC par l'intermédiaire de la ligne téléphonique et de votre Minitel. Les logiciels en vente se copieront automatiquement sur votre lecteur de disques, et vous pourrez les utiliser autant de fois que vous le voudrez. Les logiciels en location peuvent être utilisés jusqu'à l'extinction de votre ordinateur, mais ils ne peuvent pas être sauvegardés.
Pour charger ce logiciel, placez la disquette ou la cassette dans votre lecteur puis tapez: RUN "AMCHARGE" puis appuyez sur ENTER.
Un guide complet de l'emploi de ce logiciel vous sera livré avec le câble de téléchargement, et est disponible sur le service "3615 AMCHARGE".
Tapez 3615 AMCHARGE sur votre Minitel pour en savoir plus sur cette nouvelle technique révolutionnaire: le TELECHARGEMENT...

RENVOYEZ CE BON ET RECEVEZ GRATUITEMENT LE CABLE DE LIAISON MINITEL-AMSTRAD CPC QUI VOUS DONNERA ACCES A DES CENTAINES DE LOGICIELS PAR TELECHARGEMENT

Veuillez m'envoyer par retour
NOM: ....
ADRESSE: ....
CODE POSTAL .... VILLE ....

❑ 1 Câble de liaison Minitel-Amstrad CPC		gratuit
❑ Câbles supplémentaires Minitel-Amstrad CPC	x 49 F. =	
❑ Lot de 4 Disquettes vierges	x 99 F. =	
❑ Lot de 4 Cassettes vierges	x 29 F. =	
	Frais de Port et d'emballage =	19 F.
	Total =	

Réglement
Je joins / / un chèque bancaire (à l'ordre de AMCHARGE)./ / mandat-lettre / / je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 18F. pour frais de remboursement)
Je paie par Carte bancaire Nº / / Date d'expiration / /
Préciser votre ordinateur CPC 464 / / CPC 6128 / /
A renvoyer à l'adresse: Signature

AMCHARGE
BP 36
06561 VALBONNE CEDEX